1. Започваме симулацията с начална сума пари, без стока и без служители. Първото нещо което трябва да направим е да закупим стока от стоковата борса и да си наемем служител/и от трудовата борса(вида и броя на стоката и служителите ще е различна всеки ден). */Тук трябва да се внимава как ще бъдат разпределени парите, тъй като за всеки ден продуктите ще имат различна цена на борсата, съответно голямо значение ще има и с какви служители ще почнеш./*
2. Следващата стъпка е, да определим продажната цена на всеки продукт, който сме закупили*. /Това също има голямо значение, тъй като ако е много ниска губим потенциална печалба ако е много висока, клиентите няма да купуват./*
3. След като направим всичко това, денят започва. На случаен принцип се създава списък с клиенти, като всеки клиент ще има от своя страна лист с желани покупки и спрямо това, какъв тип клиент е, ще има различна толерантност към цените. Освен това всеки клиент ще има и налични пари и кредитна карта(пак на случаен принцип). */Ако клиента няма достатъчно пари в наличност, ще пробва да плати с кредитна карта, ако и тя не е достатъчна, съответно няма да купи всичко което е взел. Ако/*
4. Тук се включват служителите. Всеки служител ще може да обслужва определен брой клиенти на ден. */Ако има повече клиенти, отколкото може да бъдат обслужени, съответно губим клиенти. Ако имаме повече служители от колкото са ни нужни, ще загубим пари от заплати./*
5. След края на деня, се изчисляват спечелените пари(разбираите бр. стоки \* цена за всеки вид). Тези пари се прибавят към наличния капитал, след което изваждаме разходите(наем за склада+заплати за работниците). Ако крайното салдо е над 0, цикъла се завърта от начало, ако е под или равно на 0 => Game Over)